OGÓLNOPOLSKI
KONKURS ARTYSTYCZNY
KLASA ZE SNÓW
7. EDYCJA
GRAJ O NAGRODY DLA TWOJEJ SZKOŁY!
WARTOŚĆ NAGRÓD PONAD 40.000 ZŁ!
PATRONAT HONOROWY
MINISTER EDUKACJI NARODOWEJ
Ministerstwo Cyfryzacji
Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego
ORGANIZATOR KONKURSU
MWS
www.multimediawszkole.pl

KONKURS PLASTYCZNY

LICZĄ SIĘ MARZENIA!

Z przyjemnością ogłaszamy 7. edycję Ogólnopolskiego Konkursu Artystycznego „Klasa ze Snów”. Konkurs ma na celu popularyzowanie świadomego i praktycznego wykorzystania najnowszych technologii w procesie uczenia się i nauczania oraz rozbudzenie pasji czytania i świadomości czytelniczej wśród dzieci i młodzieży. Konkurs zachęca uczniów do rozwijania zainteresowań, inspiruje do wykorzystania własnej wyobraźni i pomysłowości oraz wyrażania swoich pomysłów przez sztukę. Pozwala także na zaktywizowanie uczniów i nauczycieli do wspólnego działania i przygotowania pracy zespołowej.

Celem towarzyszącym jest zachęcenie rodziców uczniów do współuczestnictwa w życiu szkoły przez aktywne włączenie się w promocję działań placówki.

Zapraszamy do udziału w konkursie. To zarówno świetna zabawa, jak i możliwość wygrania wyjątkowych nagród!

KROK 1

REJESTRACJA

Zarejestruj szkołę online na **www.klasazesnow.pl**

- Rejestracja rozpoczyna się **1 listopada 2016 roku**
- Rejestracji może dokonać wyłącznie pracownik szkoły – dyrektor lub wytypowany przez niego nauczyciel
- Podczas rejestracji podaj dokładną nazwę szkoły, jej adres, numer telefonu oraz adresy e-mail dyrektora szkoły i wytypowanego nauczyciela – opiekuna akcji

Ostateczny termin rejestracji: **31 grudnia 2016 roku.**

KROK 2

ZGŁOSZENIE PRAC

Poproś uczniów klas I-III szkoły podstawowej o wykonanie prac plastycznych na temat **„Bohater mojej ulubionej lektury na lekcji w nowoczesnej klasie ze snów”**. Wybierz JEDNĄ pracę i zgłoś ją do konkursu na stronie **www.klasazesnow.pl** (zakładka Mój profil).

Wymagania formalne dotyczące zgłoszonej pracy:

- praca powinna zostać wykonana w formie płaskiej dowolną techniką, w formacie nie mniejszym niż A4 i nie większym niż A3,
- praca powinna zostać wykonana przez jednego ucznia klas I-III szkoły podstawowej i powinna zostać opatrzona krótkim komentarzem autora dotyczącym tematu konkursu, będącym dosłownym zapisem jego słów,
- praca powinna być zapisana w formacie .jpg (maksymalny rozmiar pliku: 2 MB).

Ostateczny termin nadsyłania prac plastycznych upływa **16 marca 2017 roku.**

SZCZEGÓŁOWE ZASADY KONKURSU ORAZ REGULAMIN NA STRONIE WWW.KLASAZESNOW.PL

KLASA ZE SNÓW 7. EDYCJA

KROK 3

WYBÓR NAJLEPSZYCH PRAC

Komisja konkursowa oceni prace konkursowe biorąc pod uwagę następujące kryteria:

a. zgodność z tematyką konkursu,
b. wielowymiarowe ujęcie aspektów tematyki konkursu,
c. kreatywność,
d. kompozycja,
e. walory artystyczne,
f. umiejętność wykorzystania materiałów plastycznych w kontekście tematyki konkursu.

KROK 4

PRZYZNANIE NAGRÓD

Komisja konkursowa nagrodzi dziesięć najwyżej ocenionych prac oraz przyzna dziesięć wyróżnień dla autorów prac.

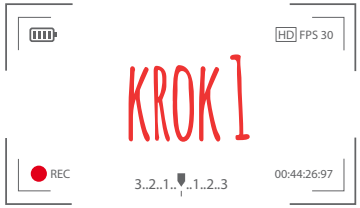
Dodatkowo szkoła, która wysłała najlepszą pracę otrzyma nagrodę główną.

Wyniki konkursu plastycznego zostaną ogłoszone **3 maja 2017 roku.**

ZOBACZ NAGRODY - STR. 6

KONKURS FILMOWY

REJESTRACJA

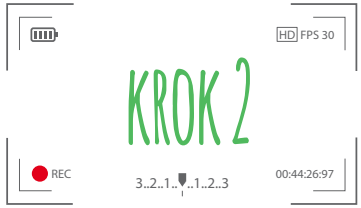


Zarejestruj szkołę online na www.klasazesnow.pl.

- Rejestracja rozpoczyna się **1 listopada 2016 roku**
- Rejestracji może dokonać wyłącznie pracownik szkoły – dyrektor lub wytypowany przez niego nauczyciel
- Podczas rejestracji podaj dokładną nazwę szkoły, jej adres, numer telefonu oraz adresy e-mail dyrektora szkoły i wytypowanego nauczyciela – opiekuna akcji

Ostateczny termin rejestracji: **31 grudnia 2016 roku**

ZGŁOSZENIE PRAC



Poproś uczniów o nakręcenie filmu na temat **„Bohater mojej ulubionej lektury na lekcji w nowoczesnej klasie ze snów”** (wg listy lektur dostępnej na stronie www.klasazesnow.pl). Wybierz JEDEN flm i zgłoś go do konkursu na stronie **www.klasazesnow.pl** (zakładka Mój profil)

Wymagania formalne dotyczące zgłaszanego filmu:

- film powinien zostać wykonany przez zespół uczniów,
- film może przedstawiać modele, makiety i inne prace plastyczne, a także być klipem muzycznym, filmem animowanym czy historią fabularną,
- film powinien rozpoczynać się dwusekundową planszą z nazwą szkoły,
- film może maksymalnie trwać dwie minuty,
- film powinien być nakręcony w minimalnej rozdzielczości 720p.

Ostateczny termin zgłaszania filmów upływa **16 marca 2017 roku.**

SZCZEGÓŁOWE ZASADY KONKURSU ORAZ REGULAMIN NA STRONIE WWW.KLASAZESNOW.PL

KROK 3

WYBÓR NAJLEPSZYCH FILMÓW

Komisja konkursowa wyłoni 30 najlepszych filmów **30 kwietnia 2017 roku**.

Komisja konkursowa oceni filmy biorąc pod uwagę następujące kryteria:

a) zgodność z tematyką konkursu,

b) wielowymiarowe ujęcie aspektów tematyki konkursu,

c) kreatywność,

d) wrażenie artystyczno-estetyczne.

Filmy wyłonione przez komisję konkursową zostaną opublikowane na stronie https://www.facebook.com/klasazesnow/, gdzie w dniach **1-14 maja 2017** roku odbędzie się plebiscyt.

KROK 4

PRZYZNANIE NAGRÓD

W drodze plebiscytu zostaną przyznane 3 główne nagrody publiczności oraz 3 wyróżnienia.

Komisja konkursowa nagrodzi 3 najlepsze filmy i przyzna 5 wyróżnień.

Wyniki konkursu filmowego zostaną ogłoszone **23 maja 2017 roku**.

ZOBACZ NAGRODY - STR. 6

ZOBACZ, CO MOŻESZ WYGRAĆ!

NAGRODA GŁÓWNA
DLA ZWYCIĘSKIEJ SZKOŁY

Projektor Casio XJ-F100W

Zaawansowany projektor multimedialny działający w oparciu o wytrzymałe, ekologiczne i ekonomiczne źródło światła Laser&LED. Zapewnia wiele lat pracy bez kosztów wymiany źródła światła.

wartość nagrody: **4600 PLN**

NAGRODY DLA AUTORÓW PRAC

Głośnik bezprzewodowy Defenzo Audience

wartość nagrody: **300 PLN**

Głośnik bezprzewodowy Defenzo SoundFit

wartość nagrody: **150 PLN**

Głośniki Defenzo umożliwiają odtwarzanie dźwięku z komputera lub bezprzewodowo z telefonu (komunikacja w standardzie Bluetooth). Odporne na zachlapania i kurz (IP54). Posiadają funkcję powerbanku.

SZCZEGÓŁOWE ZASADY KONKURSU ORAZ REGULAMIN NA STRONIE WWW.KLASAZESNOW.PL

KONKURS FILMOWY

KLASA ZE SNÓW 7. EDYCJA

NAGRODY PUBLICZNOŚCI

I MIEJSCE

Monitor interaktywny TouchScreen 55 Pro
z komputerem OPS
i systemem Windows 10

wartość nagrody: **12500 PLN**

II MIEJSCE

Tablet Einstein+2

Przenośne laboratorium cyfrowe. Zaawansowane, samowystarczalne urządzenie **einstein** z wbudowanymi czujnikami i możliwością podłączenia czujników zewnętrznych

wartość nagrody: **2600 PLN**

x3

NAGRODY DODATKOWE

JIMU Robot

Nowoczesna zabawka edukacyjna, pozwalająca na zbudowanie i zaprogramowanie własnego robota.

wartość nagrody: **600 PLN**

NAGRODY KOMISJI KONKURSOWEJ

I MIEJSCE

Zestaw interaktywny:
Tablica interaktywna **Avtek TT-BOARD 80 PRO**
+ projektor krótkoogniskowy **Vivitek DX881ST**
+ uchwyt **Avtek WallMount 1200** do projektora

wartość nagrody: **6900 PLN**

III MIEJSCE

wartość nagrody: **1600 PLN**

littlebits STEAM Student Set

Łatwe w użyciu klocki elektroniczne, wspierające rozwój kreatywności i umiejętności techniczne uczniów.

III MIEJSCE

Głośnik bezprzewodowy Defenzo Audience

wartość nagrody: **300 PLN**

x5

II MIEJSCE

Wizualizer Aver F17HD

Wygodny i funkcjonalny wizualizer. Urządzenie jest nieocenioną pomocą dydaktyczną, szczególnie w klasach biologicznych, chemicznych i przyrodniczych.

wartość nagrody: **1900 PLN**

NAGRODY DODATKOWE

KLASA ZE SNÓW 7. EDYCJA

SZCZEGÓŁOWE ZASADY KONKURSU ORAZ REGULAMIN NA STRONIE WWW.KLASAZESNOW.PL

PARTNERZY KONKURSU

AVer · AV avtek · CASIO · DEFENZO · einstein · Jimu robot · littleBits · merlin.pl napędzany pasją · vivitek Vivid Color. Vivid Life

PATRONI MEDIALNI

DYREKTOR SZKOŁY MIESIĘCZNIK KIEROWNICZEJ KADRY OŚWIATOWEJ · FORUM Placówek niepublicznych · Głos PEDAGOGICZNY · Monitor Dyrektora Szkoły · NHE Nowe Horyzonty Edukacji · sygnał · TIK w edukacji · WSPÓLNOTA

KONKURS POLECA

OGÓLNOPOLSKIE STOWARZYSZENIE KADRY KIEROWNICZEJ OŚWIATY

WYKAZ PATRONÓW I PARTNERÓW KONKURSU NA DZIEŃ 1.10.2016 R. AKTUALNA LISTA NA WWW.KLASAZESNOW.PL.

ZAMÓW PLAKAT PROMUJĄCY KONKURS U PARTNERA AKCJI. PEŁNA LISTA PARTNERÓW DOSTĘPNA NA WWW.MULTIMEDIAWSZKOLE.PL.